

Stage – 6 mois

L'ENTREPRISE **Magellium Paris**

Magellium (Groupe Artal), avec ses 300 collaborateurs, est un acteur indépendant et majeur, spécialisé en géographie numérique, de la valorisation du pixel jusqu'au traitement de la donnée géographique, au sein du SI de ses clients. Magellium accompagne ainsi ses clients avec une offre à 360° couvrant recherche, conseil, AMOA, intégration et maintenance sur les segments image, vidéo, drone, SIG, cartographie et Géointelligence en promouvant la maîtrise des technologies du logiciel, de l'IA, du traitement de signal et de la géomatique.

Vous intégrerez l'activité de **Magellium Paris** qui définit, conçoit, met en œuvre, implémente et assure le maintien opérationnel des SIG au sein du SI des entreprises, des collectivités et des services de l'état pour différentes applications à composantes géographiques.

Nous recherchons des candidat(e)s à fort potentiel ayant la volonté d'évoluer rapidement au sein d'une ETI leader sur son marché, innovante dans les Systèmes d'Informations Géographiques (SIG) et qui a la confiance des grands acteurs nationaux, publics ou privés, pour son savoir-faire reconnu.

LE SUJET DE STAGE

Magellium a développé depuis plusieurs années la plateforme MagOSM qui propose des services publics d'accès aux données OpenStreetMap : <https://magosm.magellium.com>

Dans le cadre du partenariat entre Magellium et la société ESRI, nous mettons à la disposition de nos employés, une plateforme complète nommé Polaris et basée sur le produit ArcGIS Enterprise.

L'objectif de ce stage est d'améliorer les synergies entre ces 2 plateformes complémentaires au travers de :

- la création d'un widget QuickOSM for ArcGIS intégrable dans une application web développée avec ArcGIS Experience Builder pour simplifier l'accès aux données OSM dans une application web : développement en TypeScript.
- la mise en place d'un processus permettant de générer des basemaps vectorielles et rasters utilisant les données d'OpenStreetMap. L'automatisation de ce processus fera l'objet d'un développement en python.
- la mise en place d'un processus permettant de générer automatiquement des géocodeurs dédiés à partir des données contenues dans OpenStreetMap. L'automatisation de ce processus fera l'objet d'un développement en python.

ArcGIS publie une mise à jour de son environnement tous les ans vers Juillet. A cette occasion, il vous sera demandé de mettre à jour la plateforme Polaris avec la dernière version de cette plateforme : développement en shell.

A l'issue de votre stage, vous aurez acquis :

- une bonne connaissance de l'architecture d'un environnement ArcGIS Enterprise d'ESRI,
- une aisance dans l'utilisation des outils ArcGIS Pro, ArcGIS Server et Portal for ArcGIS, vous permettant de publier un service cartographique, assembler une webmap et créer des applications simples à l'aide d'Expérience Builder,
- des compétences en développement d'applications web cartographiques à l'aide en TypeScript, d'ArcGIS for Javascript 4.x,
- des compétences en développement d'applications backEnd en python,
- une bonne connaissance du format de données OSM.

PROFIL

Etudiant(e) en cursus universitaire ou en Ecole d'ingénieurs préparant un diplôme de niveau Bac+5, ou un Mastère spécialisé, vous avez idéalement une spécialisation en développement Informatique.

Pour ce poste, vous devez avoir une **bonne connaissance des technologies nécessaires au développement d'applications Javascript, et du développement d'application en python.**

Vous êtes curieux (se) et motivé(e). Rigoureux (se), autonome et assidu(e) dans votre travail.